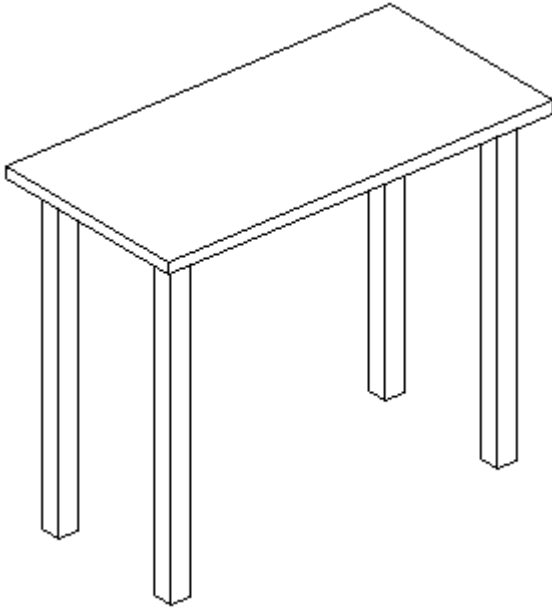
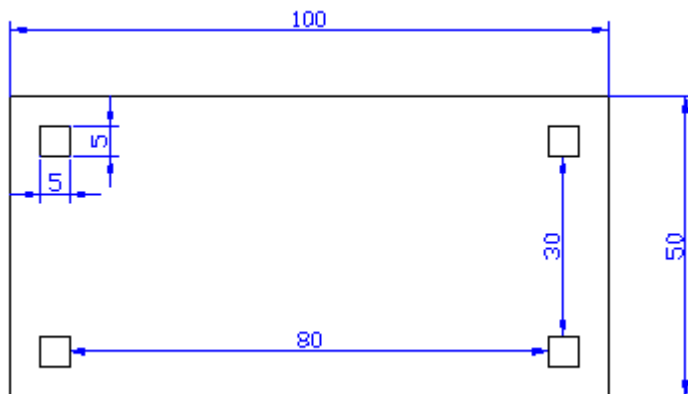


Ejercicio

En un dibujo nuevo dibujar una mesa como se muestra en la siguiente imagen. Guardarlo con el nombre ejercicio en una carpeta determinada una vez terminado.



La altura de las patas es de 80 cm. y la altura total de la mesa 83 cm. el resto de medidas se ven reflejadas en la siguiente imagen.



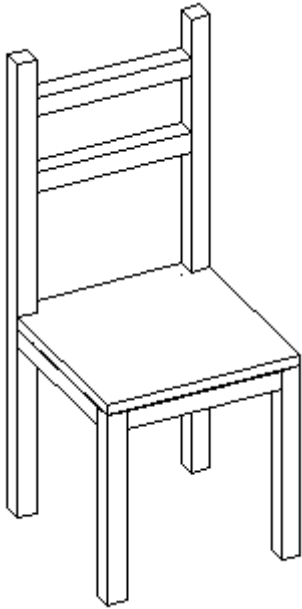
Ayuda

Los pasos a seguir son:

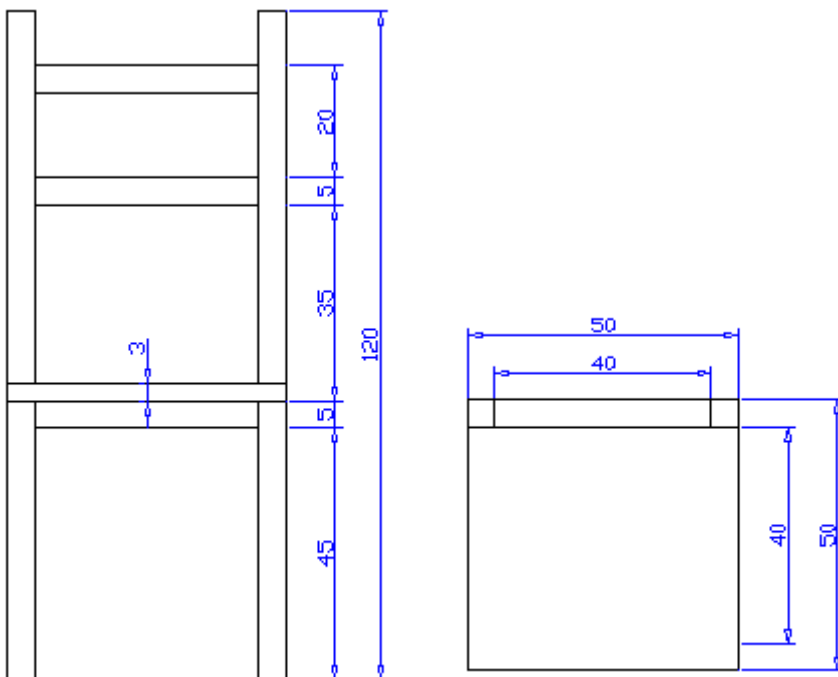
1. Dibujar los cinco rectángulos correspondientes a los distintos elementos de la mesa.
2. Asignar a cada uno de ellos la altura y la elevación correspondientes (comando Thickness [Th] y Elev).
3. Si no se ha establecido un punto de vista 3D hacerlo y realizar una visualización "oculta" o "realista" del dibujo.
4. Dibujar las caras necesarias para tapan la parte superior e inferior de las patas y la tapa de la mesa. Es posible dibujar una cara y copiarla, por ejemplo para conseguir tapan la parte superior e inferior de todas las patas.
5. Ocultar el dibujo para ver el resultado.
6. Establecer un punto de vista que muestre la parte inferior de la mesa y observar que se han dibujado todos los elementos.

Ejercicio 1

En un dibujo nuevo dibujar una silla como la que muestra la siguiente imagen. Guardarlo con el nombre ejercicio 1 en la carpeta correspondiente.



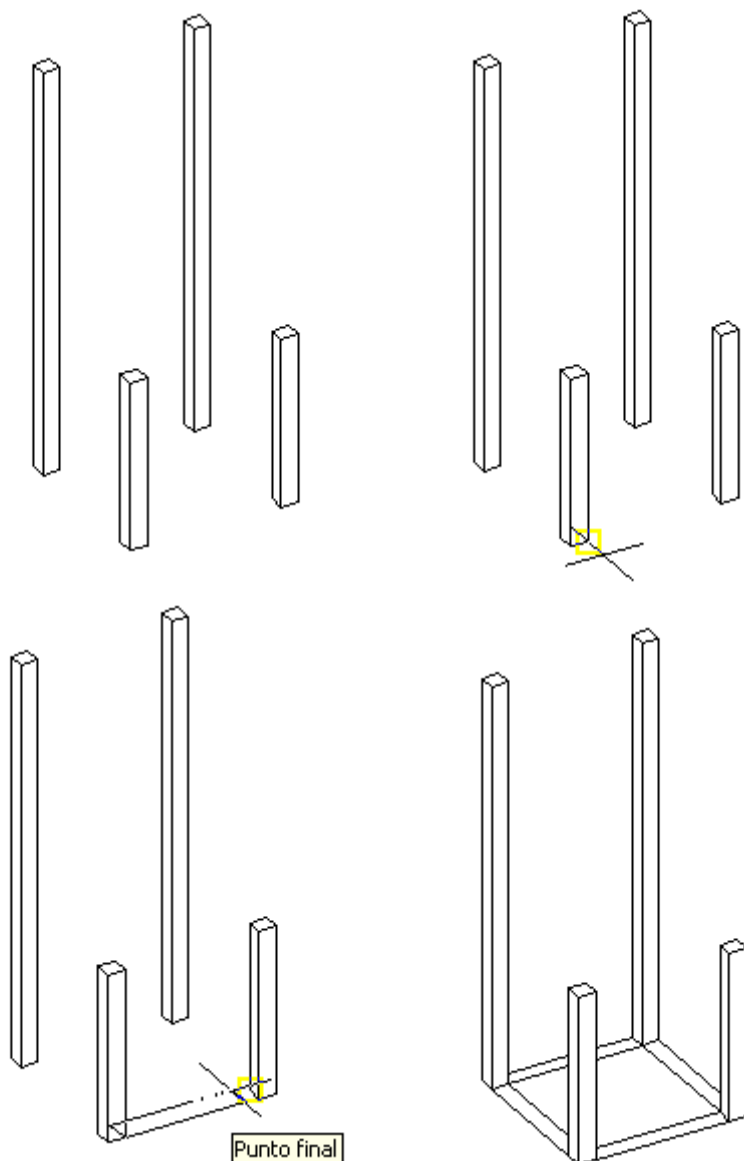
Las medidas de la silla son las que muestran las siguientes imágenes.



Ayuda

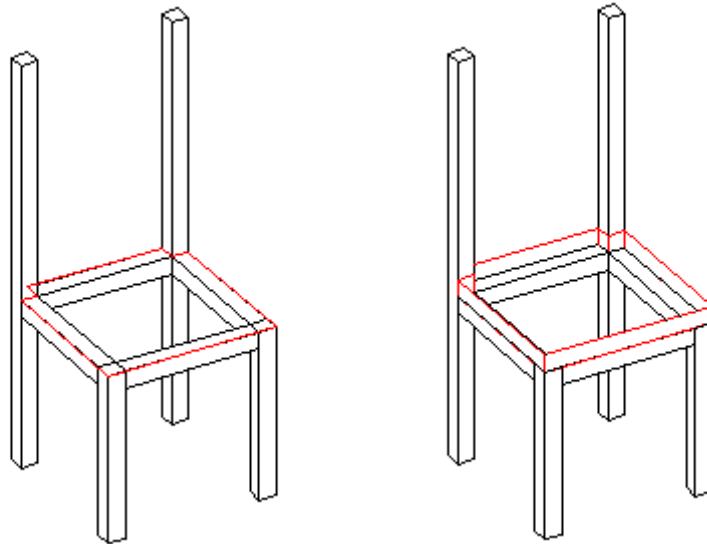
Aunque son muchos los modos de dibujar la silla, un posible proceso a seguir es el que se indica a continuación:

1. Dibujar los cuadrados correspondientes a las cuatro patas de la silla y darles la altura y la elevación que corresponda.
2. Dibujar la tapa superior de una de las patas y copiarla en la parte superior e inferior de todas las patas.
3. Dibujar los rectángulos correspondientes a los travesaños situados bajo el asiento para ello emplear los puntos finales de las patas.

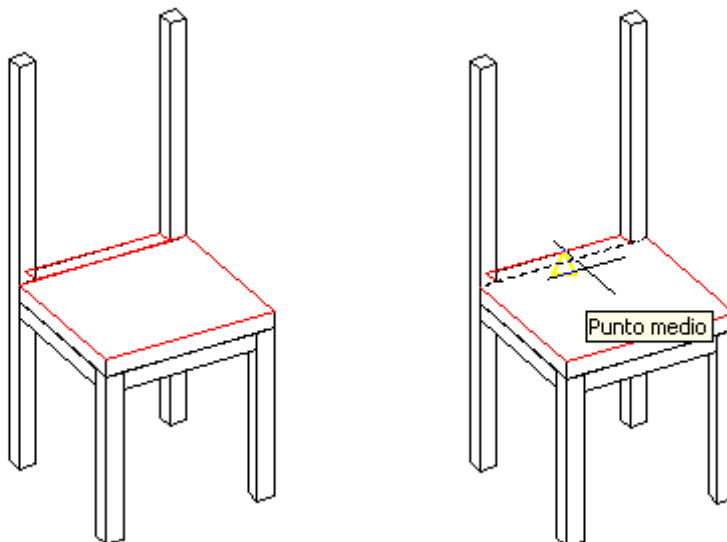


4. Asignar a los cuatro rectángulos la altura y la elevación correspondiente.
5. Dibujar las tapas superiores e inferiores de los travesaños, emplear en lo posible la copia.

6. Dibujar la polilínea correspondiente al asiento de la silla y asignar a la misma la altura y la elevación correspondiente.



7. Para tapar la parte superior del asiento dibujar dos caras y eliminar el lado común a ambas.



8. Copiar el travesaño trasero de la silla, incluidas sus tapas superior e inferior, para crear los travesaños del respaldo.

Ayuda: Emplear para ello coordenadas cartesianas relativas (@0,0,X siendo X la distancia a la cual se va a copiar).

Nota: Se recomienda emplear distintas capas o colores para crear los objetos de modo que sea más sencillo localizarlos, en especial las tapas de las sillas.