

Guía
AutoCAD®

2012

Curso 2D

TRAZART

<http://www.trazart.com.uy>

099.758.352

info@trazart.com.uy

Montevideo - Uruguay

ÍNDICE

Temática	Página
Índice	03
Requerimientos mínimos del sistema	04
Abrir el programa y comenzar a trabajar	05
Conceptos básicos	06
Interfaz gráfica	07
Acceso a comandos	08
Botones de la Barra de estado y teclas de función	09
Visualización	10
Métodos de selección	11
Modos de referencia a objetos	13
Dibujo 2D	14
Administrador de propiedades de capa	19
Comandos de capas	20
Tipos de líneas	21
Creación de un bloque	22
Inserción de bloques	23
Bloques dinámicos	24
Exportar bloques	25
Propiedades de los objetos	25
Sombreado (Hatch)	26
Comandos de edición de entidades	29
Texto	35
Atributos	37
Imágenes de trama	41
Acotado	43
Dibujo paramétrico y restricciones	47
Presentación - Espacio papel	48
Asignación de escala a ventanas gráficas	51
Editor de tablas de estilos de trazado	52
Bibliografía	54

Páginas en blanco en vista de muestra

MÉTODOS DE SELECCIÓN

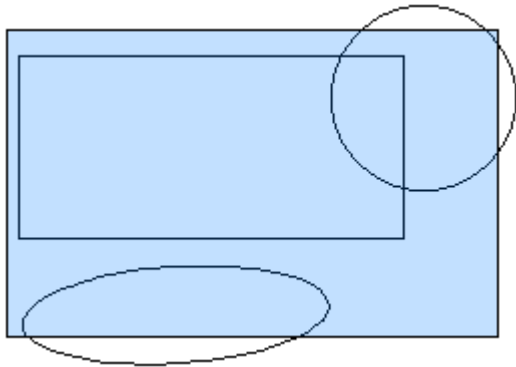
Para trabajar en AutoCAD® es importante saber cómo seleccionar los objetos dibujados en nuestro proyecto, y realizar todas las modificaciones deseadas: mover, copiar, estirar, etc. Cuando nos aparece la solicitud "Designe objetos:" en ese momento que debemos realizar la selección y existen básicamente tres métodos:

Designación directa. En el estado de selección, por defecto el cursor en pantalla se convierte en un cuadro de designación. Podremos seleccionar directamente un objeto haciendo clic (botón izquierdo del ratón) sobre cualquiera de las partes que lo conforman.

Ventana: Es el método clásico de designación por ventana, donde haremos clic para marcar una esquina de un marco de selección y otro clic en la opuesta.

Existen dos maneras de hacerlo: que el primer punto esté a la izquierda del segundo o viceversa.

De izquierda a derecha = Ventana (Window): De esta forma sólo seleccionaremos los objetos que estén totalmente incluidos dentro de esta ventana. El recuadro es de color azul y de línea continua.

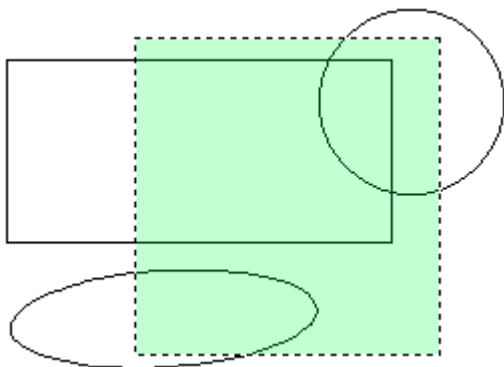


*Ejemplo de selección mediante ventana de izq. a der.
(sólo designará el rectángulo contenido y no las elipses).*

Ventana de derecha a izquierda = Captura

(Crossing): Seleccionaremos los objetos que atraviese

con esta ventana, aunque no estén totalmente dentro de ella. Se distingue fácilmente de la Ventana porque las líneas son discontinuas y el recuadro es de color verde.



*Ejemplo de selección mediante ventana de der. a izq.
(selecciona todos los objetos)*

Debido al avance en las ventanas de selección múltiple*, es realmente poco probable que necesitemos otro

método de selección, a excepción de algunos pocos como "Grupo" o "Todos" quedan cubiertos con las ventanas.

*Nota: Con la tecla Shift o Mayús presionada y seleccionando objetos es posible deseccionarlos muy fácilmente.

Recordar: Luego de seleccionar los objetos debo pulsar la tecla Intro (Enter) para aceptar.

Los demás métodos necesitan ser especificados y son los siguientes.

último (Last): Designa el último objeto visible creado.

Marco (BOX): Es un recuadro que será diferente si va de izquierda a derecha o al revés.

Todos (ALL): Selecciona todos los objetos del dibujo.

Borde (Fence): Designa todos los objetos que atraviesan un borde o línea de selección.

Polígono OV (Wpolygon): Designa los objetos que están completamente dentro de un polígono cerrado definido por puntos.

Polígono OC (Cpolygon): Designa los objetos que están dentro y cruzan un polígono que se define precisando puntos.

Grupo (Group): Designa todos los objetos de un grupo determinado previamente creado, introduciendo su nombre. Podemos crear grupo de objetos, o sea, agruparlos, mediante la opción Grupo en la línea de comando.

Añadir / Eliminar (Add/Remove): añade o elimina objetos a la selección

Múltiple (Multiple): Precisa varios puntos sin resaltar los objetos, lo cual agiliza el proceso de designación cuando se trata de objetos complejos. El método Múltiple también designa dos elementos que se intersecan si el punto de intersección se precisa dos veces.

Previo (Previous): Selecciona el último conjunto de designación.

desHacer (Undo): Cancela la designación del último objeto incorporado.

Auto (Auto): Cambia a la designación automática: al señalar un objeto éste se designa. Cuando se señala un área vacía dentro o fuera de un objeto, se crea la primera esquina de un prisma rectangular definido mediante el método Prisma. Por lo tanto, Auto y Añadir son los métodos por defecto.

Único (Single): Selecciona el primer objeto o conjunto de objetos designado, en lugar de presentar otras solicitudes para realizar más designaciones.

Nota: Se puede llamar a esta lista de opciones mediante "-" (guión) dentro de la petición de designar objetos.

SELECR (QSELECT)

Ribbon: Inicio > Utilidades > Selección rápida
Menú contextual al seleccionar objetos

Espacio de trabajo clásico:
menú Herramientas >
Selección rápida... (Tools >
Quick select...)

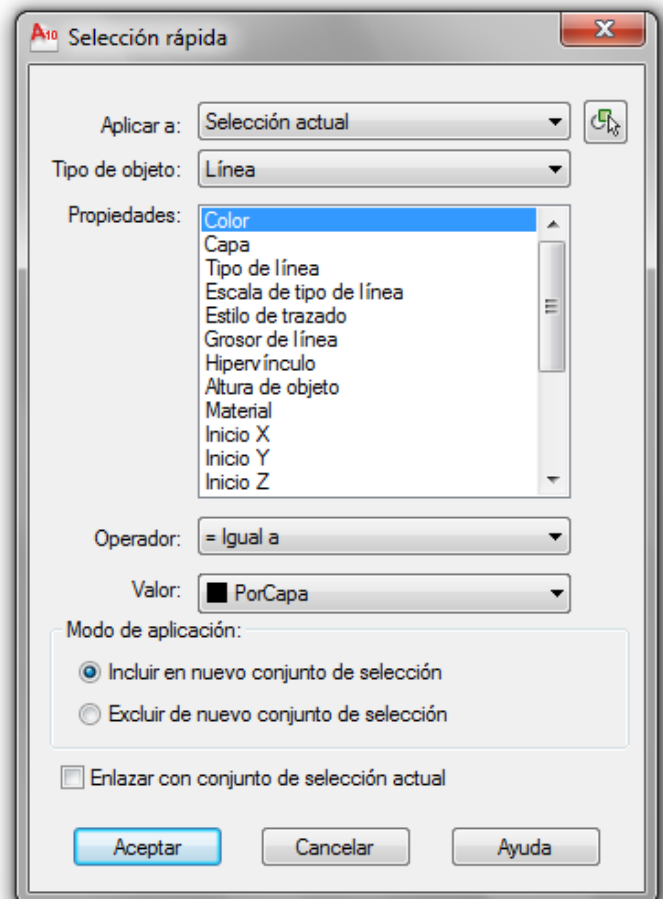


Este comando realiza una selección de objetos a partir de condiciones determinadas a priori. Elegimos si lo aplicamos a la selección actual o a todo el dibujo, luego, determinamos él o los tipos de objetos (línea, polilínea, arco, referencia a bloque, etc.), sus propiedades (por color, por capa, tipo de línea, estilo de trazado, etc.).

El operador puede ser:

Igual a, Distinto de, Mayor que, Menor que o Seleccionar todo.

La selección se puede aplicar a todo el dibujo o a la selección actual de objetos incluyéndola o excluyéndola, y también agregándola o no.



Páginas en blanco en vista de muestra

Bibliografía:

AutoCAD avanzado

J. Lopez Fernández

J. A. Tajadura Zapirain Ed. McGraw·Hill.

AutoCAD 2002 "La referencia visual" Ferney Eduardo Gutiérrez Ed. McGraw·Hill.

Guía de AutoCAD Israel Sabater

Manuales de usuario Autodesk® AutoCAD® de 2004 a 2012

...Y la experiencia de 12 años trabajando y dictando cursos del programa.

Por consultas, sugerencias o comentarios contactarse por info@trazart.com.uy